

Vo Ky Truong

Île-de-France, France

Téléphone : [+33 7 60 68 95 71](tel:+33760689571)

Email : atelier@ombremims.com

LinkedIn : [linkedin.com/in/vo-ky-truong](https://www.linkedin.com/in/vo-ky-truong)

POSTE CIBLE (CDI OU MISSIONS FREELANCE)

Technical Product Owner : AI & GenAI, Platform & API, SaaS B2B & B2C, Cloud & DevOps (développeur full-stack TypeScript)

RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Technical Product Owner confirmé : 10 ans d'expérience à l'interface entre métier et technique, dont 8 en Product Ownership (environnement Agile/Scrum), après un parcours développement, QA, gestion d'actifs logiciels (SAM) et coordination AMOA. Quatre domaines : IA & GenAI, plateformes & API, SaaS B2B & B2C, cloud & DevOps.

Fondateur de la SAS OMBREMIMS (2025, ombremims.com) : conception, développement et exploitation de plateformes SaaS TypeScript de bout en bout (vision produit, code, QA, go-to-market).

Veille et adoption continue des dernières avancées IA : développement assisté (Claude Code, Codex, GitHub Copilot, Cursor) et systèmes agentiques en production (MCP, RAG, tool-calling, evals).

Basé en Île-de-France, ouvert au full remote ou à l'hybride.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

OMBREMIMS | Fondateur & Président (SAS)

2025 - Aujourd'hui | France | ombremims.com

Fondateur solo : je porte le produit de la vision au code et du go-to-market à l'acquisition.

Product Ownership, développement full-stack TypeScript, fonctionnalités LLM en production, QA et pilotage business.

- Porté la vision produit, la stratégie, la roadmap et la priorisation du backlog ; structuré epics, user stories, critères d'acceptation et Definition of Done.
- Cadré les évolutions majeures (création guidée, collaboration, notifications, publication, monétisation) ; suivi les product analytics et le parcours client pour orienter la priorisation.
- Conçu et développé les applications de bout en bout : React, TypeScript, Supabase, PostgreSQL ; génération asynchrone via fonctions serverless (Supabase Edge Functions) pour la génération, la facturation, les notifications et la modération.
- Industrialisé la monétisation Stripe (checkout, webhooks, synchronisation du Customer Portal) ; internationalisé l'interface en plusieurs langues et locales.
- Défini et outillé la stratégie QA : tests Playwright E2E, checks visuels, campagnes de non-régression avant mise en production, triage des bugs et analyses de causes racines.
- Mené le go-to-market et l'acquisition : positionnement, pages landing/pricing/onboarding, expérimentations growth sur le funnel (activation, conversion, rétention) et acquisition payante (paid social/video).

- Géré l'entreprise de bout en bout : cadrage de l'offre, relation client, administration juridique et financière ; missions de conseil en Software Engineering et Product Ownership.

GTT | Product Owner

2018 - 2026 | France

PO d'une équipe de 8 personnes (4 développeurs, 2 QA, 1 AMOA) sur une suite de 5 applications web d'ingénierie interconnectées par API (.NET/Blazor), dédiées aux données navires et cuves GNL. Entré en alternance, titularisé en CDI.

- Porté la roadmap produit et la product discovery de la suite, en recueillant les besoins auprès des ingénieurs études et des experts calculs métiers.
- Piloté la maintenance évolutive du référentiel de gestion des données navires, socle de données de la suite.
- Piloté les évolutions de l'outil d'études d'ingénierie sur les données navires, alimenté par API depuis le référentiel.
- Porté la conception et le développement de la plateforme de calculs scientifiques sur les cuves : calculs sur données du référentiel ou générées à la volée, visualisation 3D des cuves, système de gestion d'algorithmes de calculs métiers.
- Cadré la refonte de la chaîne d'acquisition et de prétraitement des données de mer : capteurs intégrés aux parois des cuves (navires et pods de simulation), fichiers binaires, rapports journaliers à annuels.
- Spécifié un orchestrateur d'archivage/restauration des fichiers de simulation, de l'interface (traitements concurrents) au moteur de compression.
- Rédigé user stories, critères d'acceptation, epics, Definition of Done/Ready ; priorisé le backlog selon valeur métier, risque et capacité de delivery.
- Animé les rituels Agile (sprint planning, refinement, review, rétrospective) ; aligné ingénieurs études, experts calculs métiers et équipe technique.
- Outils : Jira, Confluence, Figma.

GTT | Développeur C#/.NET & QA Engineer (alternance)

2017 - 2018 | France

- Développement d'applications C# dans un écosystème .NET, en équipe Agile/Scrum : implémentation, débogage, maintenance évolutive.
- Tests unitaires, revue de code (code review) et standards de qualité sur chaque livraison.
- Déroulé le workflow QA complet : matrices de traçabilité, plans de test, campagnes de test, test sets.
- Rédigé les cas de test à partir des user stories, validé leur conformité et suivi les bugs.
- Exécuté les tests de régression et d'intégration pour garantir la stabilité après changements.
- Automatisé les tâches de test répétitives avec RobotFramework, SeleniumLibrary, Python et GitLab CI/CD.
- Outils : Jira, Xray.

GTT | Software Asset Manager & Assistant Chef de Projet (alternance)

2016 - 2017 | France

- Géré le cycle de vie des licences logicielles : inventaire, renouvellements éditeurs, suivi des utilisateurs actifs, analyses de besoin et recommandations logicielles.
- Piloté le workflow d'achat logiciel (contact éditeurs, suivi, mise en place) et accompagné les migrations d'un logiciel vers un autre.
- Rédigé des spécifications fonctionnelles et non fonctionnelles ; coordonné la communication entre product owner et équipe technique.

- Validé les livrables de l'équipe technique selon les exigences ; formé et accompagné les utilisateurs finaux.
- Suivi des risques avec plans de mitigation ; support IT et suivi des demandes (GLPI, Ivanti Neurons ITAM).

MISACREA | Développeur Full-Stack

2016 | France

- Développement d'un site e-commerce (PHP, HTML, CSS, SQL, Shell).

COMPÉTENCES FONCTIONNELLES

- **Product Ownership & Delivery** : product vision, product strategy, product roadmap, product discovery, backlog management, story mapping, cadres de priorisation (prioritization : RICE, MoSCoW), user stories (INVEST), epics, acceptance criteria, Definition of Done/Ready, sprint planning, release planning, arbitrage de la dette technique, business case, ROI chiffré et business impact, gestion des parties prenantes (stakeholder management), team management, parcours client (customer journey), cadrage MVP, delivery SaaS, collaboration cross-functional. Outils : Jira, Confluence, Figma, Miro, Notion, Productboard, Aha!
- **Méthodologies de travail** : Agile, Scrum, Kanban, cycle en V, rituels d'équipe (daily, refinement, review, rétrospective), sprint goal, vélocité et capacité d'équipe, estimation collective, spike, post-mortem.
- **Product Discovery & Recherche utilisateur** : Design Thinking, Lean Startup, Lean Canvas, ateliers de co-création, interviews clients, tests utilisateurs, prototypage et wireframes, benchmarks et étude de marché, groupe pilote et bêta, voix du client (VoC), analyse des tickets de support.
- **Indicateurs & Mesure produit** : KPIs et OKRs, product analytics, reporting produit (Power BI), NPS, MRR, churn rate, taux d'adoption, utilisateurs actifs, taux de conversion, panier moyen, revenu par client, délai de livraison, indicateurs d'usage, tableaux de bord produit.
- **Assurance Qualité (QA) et Test** : stratégie QA (quality assurance), plans de test, cas de test, matrices de traçabilité (RTM), campagnes de test, techniques de conception de tests (partitions d'équivalence, valeurs limites, tests exploratoires), niveaux de test (unitaire, intégration, système, recette/UAT), tests de régression, smoke testing, tests end-to-end (E2E), tests d'API, tests visuels/UI, tests d'accessibilité, test automation, gestion et triage des bugs (sévérité/priorité), analyse des causes racines (RCA), quality gates et go/no-go release, shift-left testing, vocabulaire ISTQB. Outils : Xray.
- **Product Marketing & Growth** : positionnement produit, proposition de valeur, go-to-market, optimisation de funnel (activation, conversion, rétention), paid acquisition et media buying (YouTube, Meta, TikTok Ads), suivi CAC/CPA/ROAS, web analytics (Google Analytics), tests A/B et itérations data-driven.
- **Project Management** : rédaction de spécifications, planification (Gantt), gestion des délais et contraintes, suivi de projet, issue management, étude d'impact, risk management, analyses SWOT.
- **IA & GenAI** : cadrage de cas d'usage LLM, évaluations produit (evals), jeux de test de référence, qualité de réponse mesurée, RAG, garde-fous et prompt système, hallucination traitée en défaut produit, coût par token, latence perçue, arbitrage build / API, human-in-the-loop, tool calling, workflows agentiques, AI Act et conformité.
- **Plateformes & API** : contrat d'API, versionnement et dépréciation, Developer Experience, API-first, catalogue de services, portail développeur, rétrocompatibilité, quotas et SLA, webhooks et événements, plateforme interne (IDP), self-service, adoption par les équipes.

- **SaaS B2B & B2C** : pricing et packaging, modèle d'abonnement, onboarding et activation, paliers et plans, essai gratuit et freemium, product-led growth, vente assistée et self-service, multi-tenant, expansion et upsell, time-to-value, comité produit client, facturation et contrats.
- **Cloud & DevOps** : SLO et budget d'erreur, chaîne CI/CD, infrastructure as code, déploiement progressif, feature flags, observabilité, coûts cloud (FinOps), métriques DORA, fréquence de livraison, astreinte et post-mortem, dette d'infrastructure arbitrée, environnements et données de test, plan de reprise.
- **Gestion d'actifs logiciels (SAM / ITAM)** : cycle de vie et licences logicielles, conformité, gestion des éditeurs et des contrats, analyses de besoin. Outils : Ivanti Neurons ITAM, GLPI.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages** : TypeScript, JavaScript, SQL, Python, C#/.NET, Java, Bash/Shell
- **Frontend** : Angular 22 (signaux, zoneless, prérendu SSR/SSG, i18n officielle multi-locale, transitions de vue), React 19, React Router 7, TanStack React Query, React Hook Form, Zod, Tailwind CSS, Radix UI, shadcn/ui, design tokens CSS, Framer Motion, motion.dev, i18next, accessibilité (ARIA, prefers-reduced-motion), FFmpeg (WebAssembly, traitement vidéo côté navigateur), jsPDF, pdf.js
- **Intelligence Artificielle** : ingénierie d'applications LLM, workflows agentiques, serveurs MCP (Model Context Protocol), tool/function calling, RAG, structured outputs, développement piloté par évaluations (evals), garde-fous de sécurité et mitigation des prompt injections, OpenAI APIs (GPT-5, génération d'image, Sora, modération), Claude Code, Codex, GitHub Copilot, Cursor, OpenCode
- **Backend & API** : Supabase Edge Functions (Deno/TypeScript), conception d'API REST, webhooks, orchestration asynchrone de jobs, emails transactionnels (Resend)
- **Data & Cloud** : PostgreSQL (Supabase), Row Level Security (RLS), Supabase Auth, Supabase Storage, migrations SQL, pg_cron, Google Cloud Platform (GCP), AWS, Azure, Firebase, MySQL, Netlify, Docker, Terraform (infrastructure as code), OpenTelemetry, Grafana, Datadog
- **Paiements et monétisation** : Stripe Checkout, Stripe Billing, Stripe Webhooks, synchronisation Customer Portal, flux promo/parrainage
- **Mobile & PWA** : applications web mobile-first installables, Web App Manifest, Service Workers, Web Push, intégration iOS (apple-mobile-web-app), Capacitor
- **Tests et outillage** : Playwright (E2E + checks visuels), Vitest, Testing Library, node --test, Storybook, SonarQube, jobs et pipelines GitHub/GitLab CI/CD, Kubernetes, déploiement progressif (canari, feature flags), RobotFramework

FORMATION

CY Tech (École d'Ingénieurs)

2018 - 2021 | Cergy, France

Diplôme d'ingénieur en Mathématiques et Informatique (habilité CTI), grade de master.

Université de Versailles

2016 - 2018 | Versailles, France

DUT Informatique.

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : TOEIC 945/990 (C1)